

## CHAMBOURG-SUR-INDRE

# Caroline Meunier, auteure du Sidoké, un jeu de société

La Chambourgeoise a inventé un jeu de société original baptisé Sidoké. Un travail de plusieurs années. Un millier de boîtes viennent d'être fabriquées.

**D**écembre 2017, Caroline Meunier se retrouve dans un grand magasin de jeux pour trouver le cadeau idéal à offrir pour Noël. C'est un peu le flou à ce moment-là dans sa tête, ne trouvant pas exactement ce qu'elle cherchait.

De retour chez elle, la Chambourgeoise se pose cette question : « Qu'est-ce j'aurai aimé trouver ? ». Elle se note ses envies : un jeu de stratégie avec un peu de hasard et des règles de jeu simple. Il faudrait aussi que ce jeu soit intergénérationnel, en bois, mais avec des touches de couleurs. À ce moment-ci, elle se rappelle que son rêve d'enfant était de créer un produit de A à Z, de l'idée à la conception et même la distribution. Alors pourquoi pas créer un jeu de société ?

Caroline Meunier, simple joueuse amatrice, recherche pourquoi certains jeux sont des incontournables comme le Monopoly, le Uno ou le Scrabble et comprend vite que ces critères correspondent à ses attentes. Elle commence à élaborer un prototype en

collaboration avec un menuisier du lochois.

*« C'est un clin d'œil au Sudoku, mais c'est surtout un mot qui se prononce pareil dans toutes les langues », expose la créatrice.*

En février 2018, elle se rend au Festival international des jeux de Cannes pour présenter son jeu. Elle y rencontre des auteurs de jeux, des éditeurs et des distributeurs qui la conseillent dans ses démarches de confection. C'est décidé, le jeu idéal de Caroline Meunier se nommera Sidoké. « C'est un clin d'œil au Sudoku, mais c'est surtout un mot qui se prononce pareil dans toutes les langues », expose la créatrice. Car l'habitante de Chambourg-sur-Indre voit grand et espère conquérir bien plus que les joueurs de l'Hexagone. C'est pour cela, qu'elle a déposé sa marque en France, en Suisse et en Europe

Un jeu de société ne se crée pas d'un claquement de doigts. « Rien que pour le dessin du plateau, j'ai dû comparer plus de 5 000 modèles déposés à l'INPI pour ne pas copier par mégarde un plateau déjà existant ». La charge de travail a été la même pour vérifier qu'aucun concept ou aucune règle de jeu n'étaient déjà utilisés.

Très consciencieuse Caroline Meunier a réfléchi aux moindres détails pour réaliser son jeu. « J'ai au maximum fait participer les entreprises locales pour la conception », assure-t-elle. D'ailleurs, le design du chevalet en bois a été dessiné par Christelle Maréchal,



Caroline Meunier présente Sidoké. Flavie Chartier

### Le principe du Sidoké

Sidoké est un jeu de société composé d'un plateau de 144 cases et de tuiles de 6 chiffres et 6 couleurs différentes. « Le but est de composer une suite numérique et colorimétrique afin d'obtenir un maximum de points », explique la créatrice. Il se joue de 2 à 4 joueurs et à partir de 7 ans.

graphiste à *La Renaissance Lochoise*. « Il est parfait. Comme je le voulais. Il a un rebord qui empêche les tuiles de glisser », témoigne l'auteure.

Caroline Meunier s'est fait livrer 1 000 boîtes de jeu début mars. Elle s'est donné 1 an pour écouler son stock et 3 ans pour développer son entreprise. Sidoké est disponible entre autres à la Maison de la presse à Loches, mais aussi sur un site internet

dédié \*. Elle imagine également créer une application mobile du Sidoké. La chambourgeoise a déjà une autre idée de jeu en tête, toujours avec du bois et de la couleur. Mais, la nouvelle chef d'entreprise sait qu'il ne faut pas mettre la charrue avant les bœufs.

Flavie Chartier

\*[www.sidoke.fr](http://www.sidoke.fr)  
Sidoké : 29,90€